

Luko-mini soutěž

Termín:	17.11.2021 od 10:00 cca do 16:00
Místo:	lukostřelnice Lukoklubu ve Cvrčovicích
Popis:	Lukostřelecká mini soutěž skládající se z 5 – 6 disciplín, které budou vybrány z níže uvedených disciplín
Cíl:	Přátelské sdružování lukostřelců a porovnání výkonů mezi nimi. Bude možnost něco (vlastního) si opéci na grilu.
Bezpečnost:	Každý se účastní na vlastní riziko s nutností dodržování pravidel lukostřelnice a pokynů pořadatele.
Cena:	členové Lukoklubu 80 Kč ostatní 120 Kč Startovné se platí na místě.
Kategorie:	věkové kategorie dětí a dospělých budou určeny dle věku přihlášených závodníků Jednotlivé kategorie nejsou více rozdělovány. Hodnotí se vítězové jednotlivých disciplín.
Luky:	Maximální síla luku může být do 40 liber vlastního nátahu.
Přihlášení:	do 14.11.2021 v Týmu.cz nebo emailem Kapacita je omezena na 20 soutěžících!

Rychlostřelba

Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu figurínu co největším počtem šípů.
Vzdálenost:	8, 12, 15 m – dle kategorie
Počet šípů:	není omezen
Terč:	figurína
Čas. limit:	45 s
Bodování:	zásah terče 2 body, za každý vystřelený šíp, který je mimo terč, se počítá 1 bod,

Terčovka

Popis disciplíny:	Statická střelba na 60° terče, 5 bodovaných kruhů.
Hodnocení:	1 – 5 bodů dle bodové zóny
Vzdálenost:	malí 10, 15 m, střední 15, 20 m, dospělí 20, 25 m
Počet šípů:	10 šípů na každou vzdálenost

Osvobození rukojmího

Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zneškodnit nepřítele (<i>sklopku</i>) a zasáhnout stráž (<i>figurínu</i>) v určeném pořadí. Se zbylými šípy střílí na nepřítele (<i>postavu za rukojmím</i>).
Vzdálenost:	6 - 15 m
Počet šípů:	6
Terč:	1 sklopný terč, 2 postavy v zákrytu (<i>jedna představuje rukojmího, druhá nepřítele</i>)
Čas. limit:	45 s
Bodování:	zásah sklopky 1 bod zásah nepřítele 3 body zásah rukojmího konec střelby

Běžící kola

Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zasáhnout kolo v pohybu. Zásah musí být z čelní strany kola tak, že šíp nevypadne. Jakmile střelec založí šíp, může rozhodčí vypustit kolo.
Vzdálenost:	8 - 12 m
Počet šípů:	na každé kolečko jeden
Terč:	kolečka
Čas. limit:	taková doba, po kterou se kolo pohybuje ve vymezeném prostoru
Bodování:	střed kola 5 bodů, okraj kola 3 body

Hradbičky

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zneškodnit útočníky na hradbách. Jasný zásah útočníka je takový zásah, kdy hrot šípu zřetelně zasáhl terčový kvádr.

Vzdálenost: 8 - 15 m

Počet šípů: 10

Terč: malé nepravidelné kvádry

Bodování: zásah kvádrů 3 body

Oblouky

Popis disciplíny: Úkolem střelce je formou obloukové střelby zasáhnout dostřelovou zónu kolem figuríny

Vzdálenost: 80-120 m

Počet šípů: 10

Terč: vzdálenostní zóny formou pruhů

Bodování: zásah zóny 3 body

Kyvadlo

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout kyvadlo v pohybu. Střelec začíná se založeným šípem

Vzdálenost: 8-15 m

Počet šípů: neomezeně

Terč: kruhový terč

Čas. limit: 2 x 15 kyvů

Bodování: nejmenší kruh 5 body
střední kruh 3 body
největší kruh 2 bod

Soustřel

Popis disciplíny: Úkolem střelce je vystřelit 3 šípy do prázdné plochy tak, aby jejich obvod byl co nejmenší.

Vzdálenost: 8 - 15 m

Počet šípů: 3

Terč: prázdná plocha cca 55 x 55 cm

Bodování: od 100 cm se odečítá nastřílený obvod

Královská odstupovka

Popis disciplíny: Střelec se může rozhodnout, z jaké vzdálenosti začne střílet a to v rozsahu od 10 do 30 metrů. Od vzdálenosti, kde započal, již postupuje po jednotlivých metách a nemá možnost mety přeskakovat. Na každé metě má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na kterou došel (tedy ta vzdálenost, kde vypadl).

Vzdálenost: od 10 m se postupuje po 5 m

Počet šípů: na každou vzdálenost jsou povoleny 2 šípy

Terč: ½ figuríny

Bodování: 15 m = 1 bod, 20 m = 2 body, 25 m = 3 body atd.

Disciplíny a pravidla jsou orientační. Akce se přizpůsobí dle počtu přihlášených a povětrnostním podmínkám.

